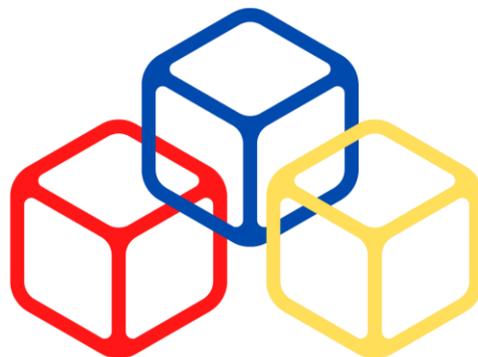


**ブロックゲーム**

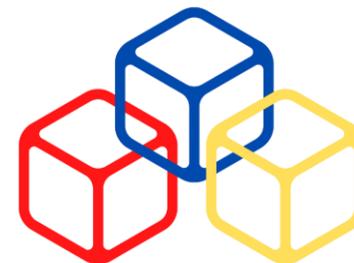
# ブロックゲーム

4つのチームに分かれ、  
制限時間内にそれぞれのミッションを  
クリアするゲーム



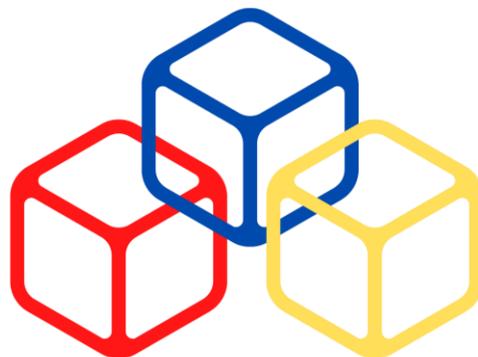
# ブロックゲーム ルール

- ・ 今から誰とも話すことができません。
- ・ これから配るミッションカードは、他のチームに見えないようにしてください。
- ・ ミッション実行中、他のチームが動かしたものも、再度動かすことができます。



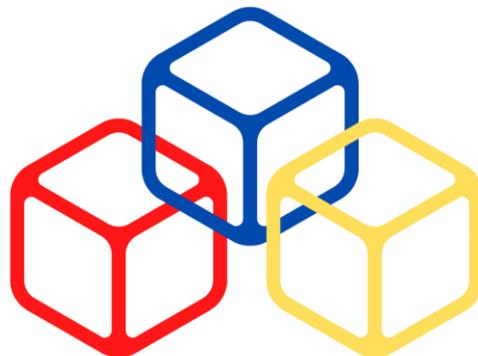
# ブロックゲーム スタート

**制限時間90秒**



# ブロックゲーム ミニ振り返り

難しかったことをチーム内で共有  
90秒

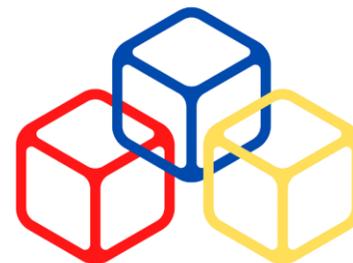


# ブロックゲーム 作戦タイム

- \* 3分間作戦タイムを取ります。
- \* この後、2回目のゲームを実施します。
- \* 作戦タイムは誰とでも話すことができます。

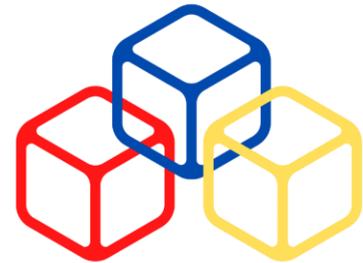
## 2回目のゲームのルール確認

- ・ ミッションは1回目と同じ
- ・ 誰とも話せない→誰とでも話せる
- ・ 制限時間90秒→180秒



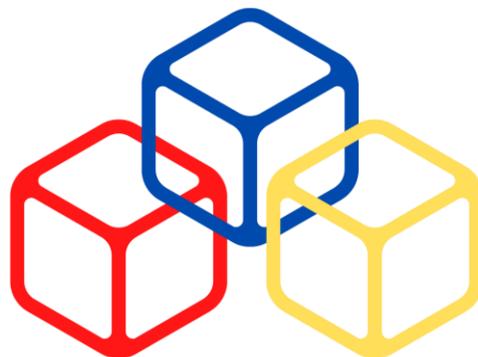
# ブロックゲーム 2回目のルール

- ・ **誰とでも話すことができます。**
- ・ ミッションは1回目と同じです。
- ・ ミッション実行中、他のグループが動かしたのものも、再度動かすことができます。
- ・ 制限時間は**3分**です。



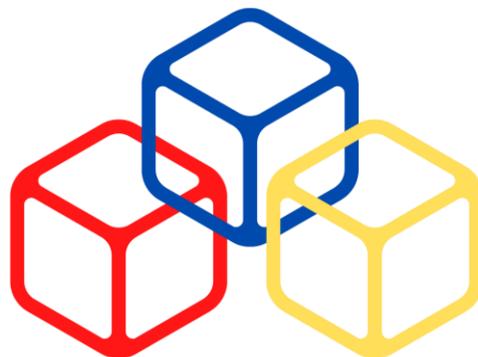
# ブロックゲーム スタート

**制限時間180秒**



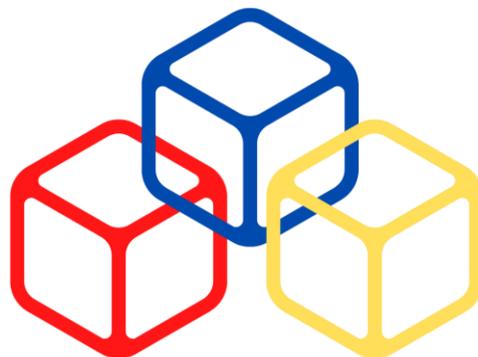
# ブロックゲーム 振り返り

① 1回目と2回目の行動では  
何が変わりましたか？



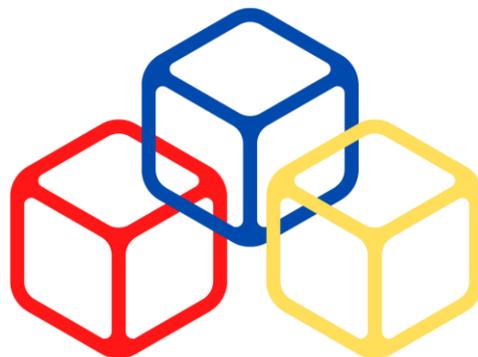
# ブロックゲーム 振り返り

② ミッションは達成できましたか？



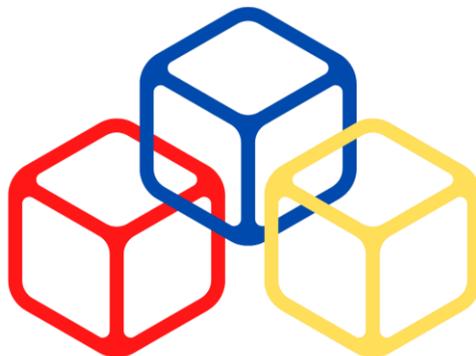
# ブロックゲーム 振り返り

③ どうすれば全チームがミッションを達成できたと思いますか？



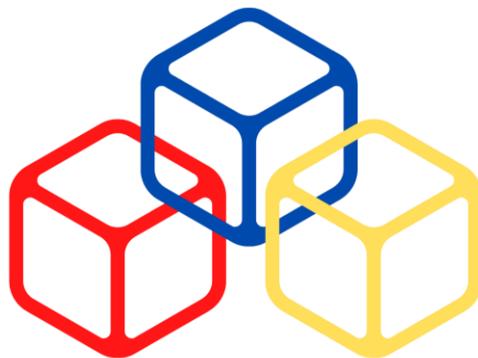
# ブロックゲーム 振り返り

- ④ このゲームで起きたことは、  
現実社会のどのような場面で  
起きていると思いますか？  
(ワークシートに記入)



# ブロックゲーム 振り返り

- ⑤ このゲーム学んだことを今後  
どのように活かしていきたいですか？  
(ワークシートに記入)



# SUSTAINABLE DEVELOPMENT GOALS

世界を変えるための17の目標



開発途上国・先進国みんなが力を合わせて  
持続可能な世界作るための2030に向けたゴール

# SUSTAINABLE DEVELOPMENT GOALS

世界を変えるための17の目標

## 5つのP

人間、地球、豊かさ、平和のための目標であり、  
国際社会のパートナーシップにより実現をめざします



誰一人取り残さない  
世界の実現

開発途上国・先進国みんなが力を合わせて  
持続可能な世界作るための2030に向けたゴール

5つのP画像：国際連合広報局より